**프로그래밍 실습과제 12D 설계 문서**

4조

**1. 필요한 클래스**

1) SearchEngine : 검색엔진 프레임을 나타내는 클래스

2) SearchListener : 검색 버튼이 눌리는 것을 나타내는 리스너 클래스

SearchSeason

+season : JTextField

+search : JButton

+resultLable : JLabel

+SearchSeason()

+

SearchListener

+ actionPerformed

(ActionEvent event)

: void

**2. 각 클래스 설계**

1) SearchSeason 클래스

- 변수

private JTextField season;

private JButton search;

private JLabel resultLabe

- 메소드

SearchEngine

알고리즘

main

**-**

Container cont = getContentPane()

setTitle("검색엔진");

setSize(250,100);

cont.setLayout(new FlowLayout());

resultLabel = new JLabel();

season = new JTextField(10);

cont.add(season);

search = new JButton("검색");

cont.add(search);

.

cont.add(resultLabel);

SearchListener listener = new SearchListener();

search.addActionListener(listener);

setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

2) SearchListener 클래스

변수

X

메소드

actionPerformed(ActionEvent event)

- 알고리즘

If(event.getSource()==search)

String text = season.getText()

If(text.equals("봄"))

resultLabel.setText("만물이 소생하는 계절");

Else if(text.equals("여름"))

resultLabel.setText("무더운 계절”);

Else if(text.equals("가을"))

resultLabel.setText("수확의 계절");

Else if(text.equals("겨울"))

resultLabel.setText("추운 계절");

resultLabel.setText("찾을 수 없습니다.");

main

SearchSeason frame = new SearchSeason();

frame.setVisible(true);

end